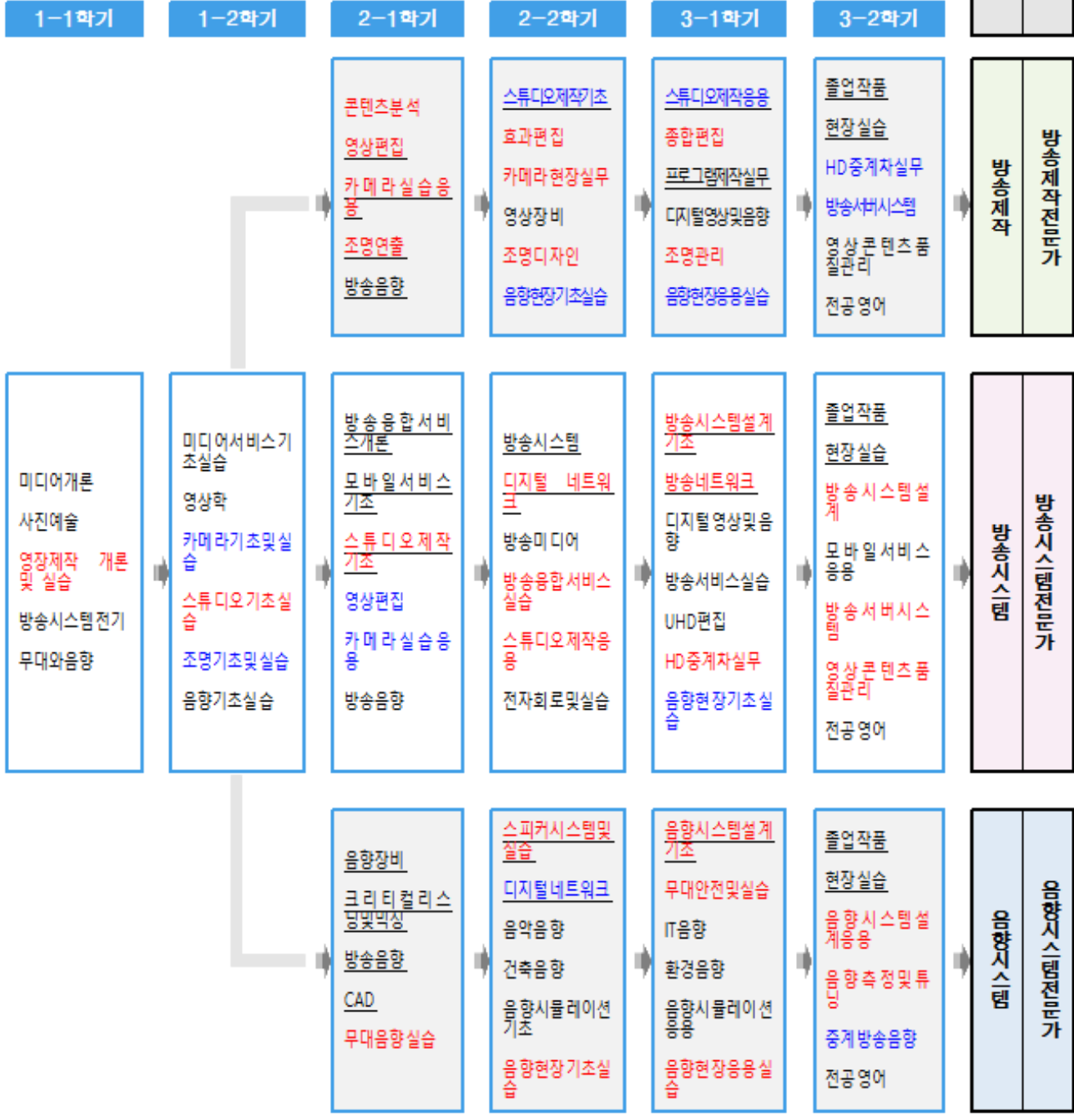


**교육목표**

방송기술계열은 전통적인 공학 중심의 기술교육에서 탈피하여 예술과 융합하고 예술의 속성을 내포한 기술교육을 지향하여 예술적 감성과 소양을 갖춘 차별화된 방송기술 전문 인력을 양성한다.

핵심직무	직업(군)
------	-------



# 2017학년도 방송기술계열(방송제작기술전공)

이수구분	교과목	N C S	1 학년						2 학년						3 학년						합 계		
			1 학기			2 학기			1 학기			2 학기			1 학기			2 학기			학점	시수	
			학점	시수		학점	시수		학점	시수		학점	시수		학점	시수		학점	시수				
				이론	실기		이론	실기		이론	실기		이론	실기		이론	실기		이론	실기			
교양필수	디마비전세움		2	2															2	2	0		
	기초실용영어		2	1	1														2	1	1		
	현장실무영어					2	1	1											2	1	1		
	정보능력							2		2									2	0	2		
	기술능력									2		2							2	0	2		
	계		4	3	1	2	1	1	2	0	2	2	0	2	0	0	0	0	10	4	6		
전공필수	창업과진로		1	1															1	1	0		
	방송음향							3	1	2									3	1	2		
	영상편집	*						3	1	2									3	1	2		
	카메라실습응용	*						3	1	2									3	1	2		
	조명연출	*						3	1	2									3	1	2		
	창업과취업지도										1	1							1	1	0		
	스튜디오제작기초	*									3	1	2						3	1	2		
	스튜디오제작응용	*												3	1	2			3	1	2		
	프로그램제작실무(캡스톤디자인)													3		3			3	0	3		
	졸업작품(캡스톤디자인)															3		3	3	0	3		
	현장실습															3		3	3	0	3		
	계		1	1	0	0	0	0	12	4	8	4	2	2	6	1	5	6	0	6	29	8	21
전공선택	방송시스템전기		3	1	2														3	1	2		
	무대와음향		3	1	2														3	1	2		
	미디어개론		3	3															3	3	0		
	영상제작개론및실습	*	3	1	2														3	1	2		
	사진예술		3	1	2														3	1	2		
	스튜디오기초실습	*				3	1	2											3	1	2		
	음향기초실습					3		3											3	0	3		
	미디어서비스기초실습					3	1	2											3	1	2		
	카메라기초및실습	*				3	1	2											3	1	2		
	조명기초및실습	*				3	1	2											3	1	2		
	콘텐츠분석	*						3	1	2									3	1	2		
	영상학							3	3										3	3	0		
	조명디자인	*									3	1	2						3	1	2		
	영상장비										3	3							3	3	0		
	효과편집	*									3	1	2						3	1	2		
	음향현장기초실습										3		3						3	0	3		
	카메라현장실무	*									3	1	2						3	1	2		
	음향현장응용실습													3		3			3	0	3		
	종합편집	*												3		3			3	0	3		
	조명관리	*												3	1	2			3	1	2		
	디지털영상및음향													3	3				3	3	0		
	HD중계차실무																3	1	2	3	1	2	
	전공영어																3	3	3	3	3	0	
영상콘텐츠품질관리																3	1	2	3	1	2		
방송서버시스템																3	1	2	3	1	2		
계		15	7	8	15	4	11	6	4	2	15	6	9	12	4	8	12	6	6	75	31	44	
소 계		16	8	8	15	4	11	18	8	10	19	8	11	18	5	13	18	6	12	104	39	65	
합 계		20	11	9	17	5	12	20	8	12	21	8	13	18	5	13	18	6	12	114	43	71	

# 2017학년도 방송기술계열(방송음향기술전공)

이수구 분	교 과 목	N C S	1 학년						2 학년						3 학년						합 계		
			1 학기			2 학기			1 학기			2 학기			1 학기			2 학기					
			학점	시수		학점	시수		학점	시수		학점	시수		학점	시수		학점	시수		학점	시수	
				이 론	실 기		이 론	실 기		이 론	실 기		이 론	실 기		이 론	실 기		이 론	실 기		이 론	실 기
교 양 필 수	기초실용영어		2	1	1														2	1	1		
	디마비전세움		2	2															2	2	0		
	현장실무영어					2	1	1											2	1	1		
	정보능력								2		2								2	0	2		
	기술능력										2		2						2	0	2		
	계		4	3	1	2	1	1	2	0	2	2	0	2	0	0	0	0	0	0	0	10	4
전 공 필 수	창업과진로		1	1															1	1	0		
	CAD							3		3									3	0	3		
	크리티컬리스닝및믹싱							3		3									3	0	3		
	방송음향							3	3										3	3	0		
	음향장비							3	3										3	3	0		
	창업과취업지도									1	1								1	1	0		
	디지털네트워크	*								3	1	2							3	1	2		
	스피커시스템및실습	*								3	1	2							3	1	2		
	음향시스템설계기초	*											3	1	2				3	1	2		
	현장실습															3		3	3	0	3		
	졸업작품(캡스톤디자인)															3		3	3	0	3		
계		1	1	0	0	0	0	12	6	6	7	3	4	3	1	2	6	0	6	29	11	18	
전 공 선 택	미디어개론		3	3															3	3	0		
	영상제작개론및실습	*	3	1	2														3	1	2		
	사진예술		3	1	2														3	1	2		
	방송시스템전기		3	1	2														3	1	2		
	무대와음향		3	1	2														3	1	2		
	조명기초및실습	*				3	1	2											3	1	2		
	스튜디오기초실습	*				3	1	2											3	1	2		
	음향기초실습					3		3											3	0	3		
	카메라기초및실습	*				3	1	2											3	1	2		
	미디어서비스기초실습					3	1	2											3	1	2		
	영상학							3	3										3	3	0		
	무대음향실습	*						3		3									3	0	3		
	음향시뮬레이션기초									3		3							3	0	3		
	건축음향									3	3								3	3	0		
	음향현장기초실습	*								3		3							3	0	3		
	음악음향									3	3								3	3	0		
	음향시뮬레이션응용												3		3				3	0	3		
	환경음향												3	3					3	3	0		
	음향현장응용실습	*											3		3				3	0	3		
	무대안전및실습	*											3	1	2				3	1	2		
	IT음향												3	3					3	3	0		
	음향측정및튜닝	*														3		3	3	0	3		
	음향시스템설계응용(캡스톤디자인)	*														3	1	2	3	1	2		
중계방송음향	*														3	1	2	3	1	2			
전공영어															3	3		3	3	0			
계		15	7	8	15	4	11	6	3	3	12	6	6	15	7	8	12	5	7	75	32	43	
소 계		16	8	8	15	4	11	18	9	9	19	9	10	18	8	10	18	5	13	104	43	61	
합 계		20	11	9	17	5	12	20	9	11	21	9	12	18	8	10	18	5	13	114	47	67	

# 2017학년도 방송기술계열(방송시스템전공)

이수구 분	교 과 목	N C S	1 학년						2 학년						3 학년						합 계		
			1 학기			2 학기			1 학기			2 학기			1 학기			2 학기			학점	시수	
			학점	시수		학점	시수		학점	시수		학점	시수		학점	시수		학점	시수				
				이 론	실 기		이 론	실 기		이 론	실 기		이 론	실 기		이 론	실 기		이 론	실 기		이 론	실 기
교 양 필 수	기초실용영어		2	1	1															2	1	1	
	디마비전세움		2	2																2	2	0	
	현장실무영어					2	1	1												2	1	1	
	정보능력							2		2										2	0	2	
	기술능력									2		2								2	0	2	
	조직문화와직장예절					2	1	1												2	1	1	
	현장실무영어					2	1	1												2	1	1	
	계		4	3	1	6	3	3	2	0	2	2	0	2	0	0	0	0	0	14	6	8	
전 공 필 수	창업과진로		1	1																1	1	0	
	모바일서비스기초							3		3										3	0	3	
	방송융합서비스개론							3	3											3	3	0	
	스튜디오제작기초							3	1	2										3	1	2	
	창업과취업지도									1	1									1	1	0	
	디지털네트워크	*								3	1	2								3	1	2	
	방송시스템									3	3									3	3	0	
	방송네트워크	*												3	3					3	3	0	
	방송시스템설계기초	*												3	1	2				3	1	2	
	현장실습															3		3		3	0	3	
	졸업작품(캡스톤디자인)															3		3		3	0	3	
	계		1	1	0	0	0	0	9	4	5	7	5	2	6	4	2	6	0	6	29	14	15
전 공 선 택	미디어개론		3	3																3	3	0	
	사진예술		3	1	2															3	1	2	
	무대와음향		3	1	2															3	1	2	
	영상제작개론및실습	*	3	1	2															3	1	2	
	방송시스템전기		3	1	2															3	1	2	
	조명기초및실습	*				3	1	2												3	1	2	
	스튜디오기초실습	*				3	1	2												3	1	2	
	음향기초실습					3		3												3	0	3	
	카메라기초및실습	*				3	1	2												3	1	2	
	미디어서비스기초실습					3	1	2												3	1	2	
	영상편집	*						3	1	2										3	1	2	
	영상학	*						3	3											3	3	0	
	방송음향							3	3											3	3	0	
	카메라실습응용	*						3	1	2										3	1	2	
	방송융합서비스실습	*								3	1	2								3	1	2	
	전자회로및실습(캡스톤디자인)	*								3	1	2								3	1	2	
	스튜디오제작응용	*								3	1	2								3	1	2	
	방송미디어									3	3									3	3	0	
	HD중계차실무	*												3	1	2				3	1	2	
	UHD편집													3		3				3	0	3	
	방송서비스실습(캡스톤디자인)													3	1	2				3	1	2	
	음향현장기초실습	*												3		3				3	0	3	
	디지털영상및음향													3	3					3	3	0	
	전공영어															3	3			3	3	0	
영상콘텐츠품질관리	*														3	1	2		3	1	2		
방송시스템설계	*														3	1	2		3	1	2		
모바일서비스응용															3	1	2		3	1	2		
방송서비스시스템	*														3	1	2		3	1	2		
계		15	7	8	15	4	11	12	8	4	12	6	6	15	5	10	15	7	8	84	37	47	
소 계		16	8	8	15	4	11	21	12	9	19	11	8	21	9	12	21	7	14	113	51	62	
합 계		20	11	9	21	7	14	23	12	11	21	11	10	21	9	12	21	7	14	127	57	70	